

1. Hinweis

Siehst du, das Schiff heißt ABRAMIS.

Abramis sapra ist der wissenschaftliche Name für Brasse. Sie ist ein Süßwasserfisch, der in den Gewässern des Biosphärenreservates häufig vorkommt.



Kannst du den Bibercode knacken?

Übersetze die Zeichen und löse die Aufgabe! Dann erhältst du den nächsten Hinweis, der dich zu einem seltsamen Baum führt!

Findest du diese Koordinaten, so wird der Biber ein zweites Mal zu dir sprechen!

Hochwert: N 51°4_ . _ _ _'

Gründungsjahr des

Biosphärenreservates:

1 9 7 9

+ - + -

8 7 0 4

?? ??

Rechtswert: E 012°2_ . _ _ _'

Gesamtlänge der Elbe (km):

1 0 9 4

- + - -

1 7 4 3

?? ??

→ **Wegpunkt 002**

Du musst den Auenpfaden folgen und darfst die Wege niemals verlassen. Es könnten Gefahren auf dich lauern! Beobachte genau, besonders die zauberhaften Bäume, die dir auf deinem Weg begegnen. Manche sind seltsam und ungewöhnlich. Hier mein nächster Hinweis.

☞♦♦ ♣♦ ♣♠■ ●♣♢♣■♠♠♠
 ♠♣♦♣■
 ♠♢♦ ♦♠♠♠♠ ♠■ ♦♠♠♠♠
 ♦♣●♢♦♦ ♠♣♦□♣■□♦✂
 ♠♠■♠ ♣♦ ♠♦♣♠☞ ☞♠♣
 ♦♠♠♠♠ ♣□●♣♦♣■☞
 ♠♢♦♦ ○♢■ ♦♠♣ ☞●♦
 ♣♠■♣♦ &♣■□♦✂

☞ = a

♢ = b

♠ = c

♠ = d

♣ = e

♠ = f

♠ = g

♠ = h

♠ = i

♠ = j

& = k

● = l

○ = m

■ = n

□ = o

□ = p

□ = q

□ = r

♦ = s

♦ = t

♦ = u

♦ = v

♦ = w

☒ = x

☒ = y

♠ = z

✂ = ?

☞ = ,

☞ = |

♠ = W

♠ = S

2. Hinweis

Nun wird es gefährlich für dich und verdammt knifflig!



Finde heraus, wo ich wohne, warum ich dort lebe und was für mich am wichtigsten ist. Wenn du alles richtig gelöst hast, werde ich dich in meine Höhle mitnehmen. Ich hoffe, du hast keine Furcht, dann im Dunkeln zu sein.

Hochwert: N 51°4_ . _ _ _ '

1. Ich lebe:

- | | | |
|-----|----------------|---------|
| (A) | in einem Nest | - 3.587 |
| (B) | in einer Burg | - 9.569 |
| (C) | in einem Stall | - 1.384 |

Rechtswert: E 012°2_ . _ _ _ '

2. Ich esse am liebsten:

- | | | |
|-----|--------------------|---------|
| (A) | Rinde | - 0.739 |
| (B) | Biberpralinen | - 8.543 |
| (C) | Schokoladenpudding | - 2.935 |


⇒ **Wegpunkt 003**

Die Lösung ergibt sich aus den letzten vier Ziffern der Endkoordinaten. Versuche den Weg zu finden, um dorthin zu gelangen!

Auf Lateinisch, der wissenschaftlichen Sprache, habe ich den langen Namen **Castor fiber albicus**. Castor leitet sich dabei von dem lateinischen Verb „castrare“ ab, welches „schneiden“ bedeutet. Mit meinen scharfen Zähnen kann ich Rinde, Zweige und sogar ganze Bäume einfach **schneiden** und auch fällen. Das Wort „albicus“ lässt sich auf „alba“, „Die Weiße“, zurückführen, womit meine Heimat an der Elbe gemeint ist.

Der Bibersprung

Der „Bibersprung“ ist ein Bewegungsablauf, der dem Rösselsprung aus dem Schach gleicht. Er bewegt sich zwei Felder in einer Spalte oder Zeile und ein Feld zur Seite. Dabei berührt er nicht die übersprungenen Felder. Die Rätsellösung ergibt sich durch Aneinanderreihung derjenigen Zellen, die man durch mehrfache Anwendung des Rösselsprungs erreicht. Dabei muss jedes Feld des Rätselplans genau einmal betreten werden. Die Lösung verrät dir das nächste Ziel.

Bi	an	Fib	ge
① 	Ca	ber	alb.
frei	er	la	stor

3. Hinweis



Aber auch hier ist deine Suche nach dem Schatz noch nicht beendet!

Doch ruhe dich erst einmal aus, ich lade dich in meine Burg ein. Wenn du dich ausreichend gestärkt hast, bist du vielleicht wieder fit, für die nächste Runde. Denn ich habe dir längst noch nicht alle Geheimnisse offenbart!

Ich, der Biber, spreche jetzt zum dritten Mal! Der Code ist nicht einfach, aber du wirst sicher darauf kommen. Hier ist mein nächster Hinweis.

H	R	I
A	S	U
D	N	E



Hast du das Rätsel geknackt oder dir die Zähne daran ausgebissen? Ich gebe zu, es ist etwas verwinkelt. Aber diese Winkelschrift wurde früher tatsächlich einmal verwendet und zwar von den Freimaurern.

Achte auch auf die Lehrtafeln entlang des Weges. Auf einer wird sogar auf den berühmten Arzt und Naturforscher PARACELSUS hingewiesen. Hier wirst du meine nächste Information finden.

Die Endkoordinaten des nächsten Ziels ergeben sich aus den richtigen Antworten. Der Weg dorthin ist leicht und eben, du brauchst dafür keine großen Höhenunterschiede überwinden oder gefährliche Berge und Täler durchschreiten! Nur einmal musst du ein Gewässer überqueren. Aber auch das wirst du schaffen!

Hochwert: N 51°4_ . _ _ _ '

1. Was ist die Hauptbaumart in der Hartholzaue?

- | | |
|----------------|-------|
| (A) Tanne | 1.345 |
| (B) Eiche | 9.180 |
| (C) Feigenbaum | 5.162 |

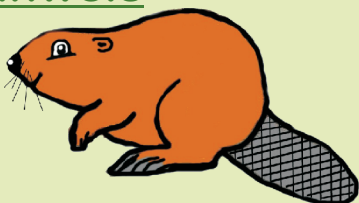
Rechtswert: E 012°2_ . _ _ _ '

2. Welche Käfer leben an alten Eichen?

- | | |
|-------------------|-------|
| (A) Kiefernrüßler | 8.234 |
| (B) Pappelbock | 4.681 |
| (C) Hirschkäfer | 0.327 |

⇒ **Wegpunkt 004**

4. Hinweis



Ein letztes Mal werde ich nun zu dir sprechen! Bald wirst du am Ziel sein und für deine Mühen belohnt werden! Doch vorher musst du noch dieses Rätsel knacken!

1. Welches Tier ist in der Nacht aktiv?
(8. Buchstabe)
2. Welcher Baum gehört in die Hartholz-
aue? (1. Buchstabe)
3. Wie heißt der Fluss, der dem Biosphä-
renreservat seinen Namen gibt?
(letzter Buchstabe)
4. Was ist das Symboltier des WWF?
(3. Buchstabe)
5. Welcher Käfer lebt an alten Eichen?
(1. Buchstabe)
6. Welche Stadt liegt im Biosphärenre-
servat „Mittelelbe“? (5. Buchstabe)
7. Welcher Fluss fließt noch durch das
Biosphärenreservat? (2. Buchstabe)
8. Welcher Vogel ist typisch für die Eichen-
wälder? (7. Buchstabe)

1. F _ _ _ _ M _ _ _
2. _ _ M _
3. _ L _ _
4. P _ _ _ _
5. _ _ _ D _ _ _ K
6. D _ _ _ _
7. _ _ L _ _
8. M _ _ _ _ L _ _ _ CH _

Hochwert: N 51°48.900′

Rechstwert: E 012°20.109′

⇒ Wegpunkt 005

Gehe nun zum Ausgangspunkt deiner Reise zurück! Nun musst du dich genau an den Bug des Bootes stellen. Von hier aus gehst du nur noch etwa 25 Schritte in Richtung Osten.

Weißt du, wo der gesuchte Ort ist?

**Der geheimnisvolle Biberschatz ist
nun dein!**

**ICH WÜNSCHE DIR VIEL SPASS
DAMIT!**

**KOMM MICH DOCH BALD MAL
WIEDER BESUCHEN!**



WWF for a living planet *